**User Stories**

**Login**

* Ein Benutzer kann sich registrieren.
* Ein Benutzer kann sich einloggen.
* Ein Admin kann Rollen zuweisen/wegnehmen.
* Ein Benutzer kann sein Profil bearbeiten/anschauen.
  + Ein Benutzer kann ein Anzeigebild auswählen/hochladen.
* Ein Admin kann Benutzer erstellen.

**Spielanfang**

* Ein Administrator kann Missionen löschen.
* Ein Autor kann Missionen erstellen/bearbeiten.
* Ein Autor kann die Spielleitung an einer eigenen Mission zuweisen.
* Die Spielleitung kann ein Spiel auf einer zugewiesenen Mission eröffnen und durchführen.
* Die Spielleitung kann Spielende einem Spiel zuweisen/entfernen.
* Ein Spieler kann an einem Spiel teilnehmen.

**Während dem Spiel**

* Ein Spieler kann den Punktestand ansehen.
* Ein Spielleiter kann Punkte vergeben.
* Ein Spielleiter kann eine Zeitfrist setzen (Für Missionen, Episoden, Aufgaben)
* Ein Spielleiter kann Episoden freischalten.
* Ein Spielleiter kann Eilmeldungen senden. (Alle/Einzelne)
* Ein Spielleiter kann Bilder und Audiodateien senden. (Alle/Einzelne)
* Ein Spieler kann seinen Spielverlauf sehen (Nur bereits gespielt)
* Ein Spielleiter kann den Spielverlauf ansehen (Gesamt, noch gesperrte Episoden)
* Ein Spielleiter kann das Spiel beenden.
* Ein Spieler kann Antwort auf Aufgaben geben.
* Ein Spieler kann Antwort auf Eilmeldungen geben (nur an Spielleiter)
* Ein Spieler erhaltene:
  + Texte lesen
  + Audiodateien anhören
  + Bilder anschauen

**Szenario Board(Editieren)**

* Ein Autor kann eine Mission eröffnen/editieren.
* Ein Autor kann Episoden zu einer Mission hinzufügen.
* Ein Autor kann Aufträge/Quizfragen/Eilmeldungen/Kurzinfos zu Episoden hinzufügen.
* Ein Autor kann Episoden öffnen/sperren.
* Ein Autor kann Verzweigungen aufgrund von
  + - Punktestand
    - Letzte Antwort

erstellen.

* Ein Autor kann zu einer Mission ein Bild wählen.
* Ein Autor kann Zeitlimiten für Missionen, Episoden und Aufgaben setzen.
* Ein Autor kann Punkte für Aufgaben setzen.
* Ein Autor kann manuelle Bewertung aktivieren.
* Ein Autor kann festlegen wann jemand gewinnt.

**Besprechen:**

Teams, Zuschauermodus, Aktivmodus